

# Tipps zur Georeferenzierung mit Geographic Imager

## Georeferenzieren von unpräzisen Vorlagen

Im Rahmen der Georeferenzierung können Sie so viele Punkte eingeben, wie zur Georeferenzierung notwendig sind. Bei der Georeferenzierung werden alle gesetzten Kontrollpunkte berücksichtigt, um die Karte entsprechend zu „verzerren“.

Wenn Sie aber z. B. eine alte Karte haben, die nicht besonders genau gezeichnet ist, und Sie die Anpassung mit vielen Punkten vornehmen müssen, dann müssen Sie die geeignete Transformationsmethode auswählen.

Wenn Sie wissen, dass die Abweichungen nicht besonders groß sind, können Sie die Affine oder Lineare Methode wählen. Affine ist eine einfache Rotation und Transformation. Bei deutlichen Abweichungen sollten Sie eine der weiteren unter „Polynomial“ gelisteten Methoden (Quadratic ...) wählen. Diese Methode benötigt mehr Rechenleistung und dementsprechend eine längere Zeit zur Bearbeitung.

Die geeignete Methode können Sie aus der Drop Down-Liste auswählen (vgl. Sie die Abbildung auf der nächsten Seite). Gegebenfalls müssen Sie mit Tests herausfinden, welches die für Ihre Karte geeignete Methode ist.

**Georeferenzierung**

x: 3387 px.y: 3700 px X world: 2714.340640 m Y world: 3004752.505332 m [Longitude: -95.055280 Latitude: 29.802122]

	+/-	Name	x px	y px	X world	Y world	xy error	x error	y error	XY error	X error	Y error	
1	<input checked="" type="checkbox"/>		1	644	365	-1612.653000	3010065.507000	0.719283	-0.719018	-0.019491	1.137643	1.137141	-0.033
2	<input checked="" type="checkbox"/>		2	2686	1523	1612.653000	3008215.714000	0.499636	0.387418	-0.315505	0.791381	-0.613526	-0.499
3	<input checked="" type="checkbox"/>		3	659	6181	-1612.653000	3000819.658000	0.350588	0.350043	-0.019537	0.555574	-0.554779	-0.029
4	<input checked="" type="checkbox"/>		4	2696	6176	1612.653000	3000819.658000	0.805338	-0.756393	0.276475	1.275601	1.198878	-0.436789
5	<input checked="" type="checkbox"/>		5	1670	2690	0.000000	3006366.233000	0.915541	0.653980	0.640722	1.452262	-1.032465	1.021313
6	<input checked="" type="checkbox"/>		6	1675	5015	-0.003000	3002668.206000	0.568895	0.083972	-0.562663	0.904332	-0.135049	-0.894191

Method: **Affine**

- Affine
- Linear Polynomial
- Quadratic Polynomial
- Cubic Polynomial
- Quartic Polynomial
- Quintic Polynomial

Total Points Used: 6 of 6 | Forward Residual: 0.670863 | Inverse Residual: 1.063267

Mode

Standard mode (maintains affine transformation)
  GCP mode (maintains list of points)